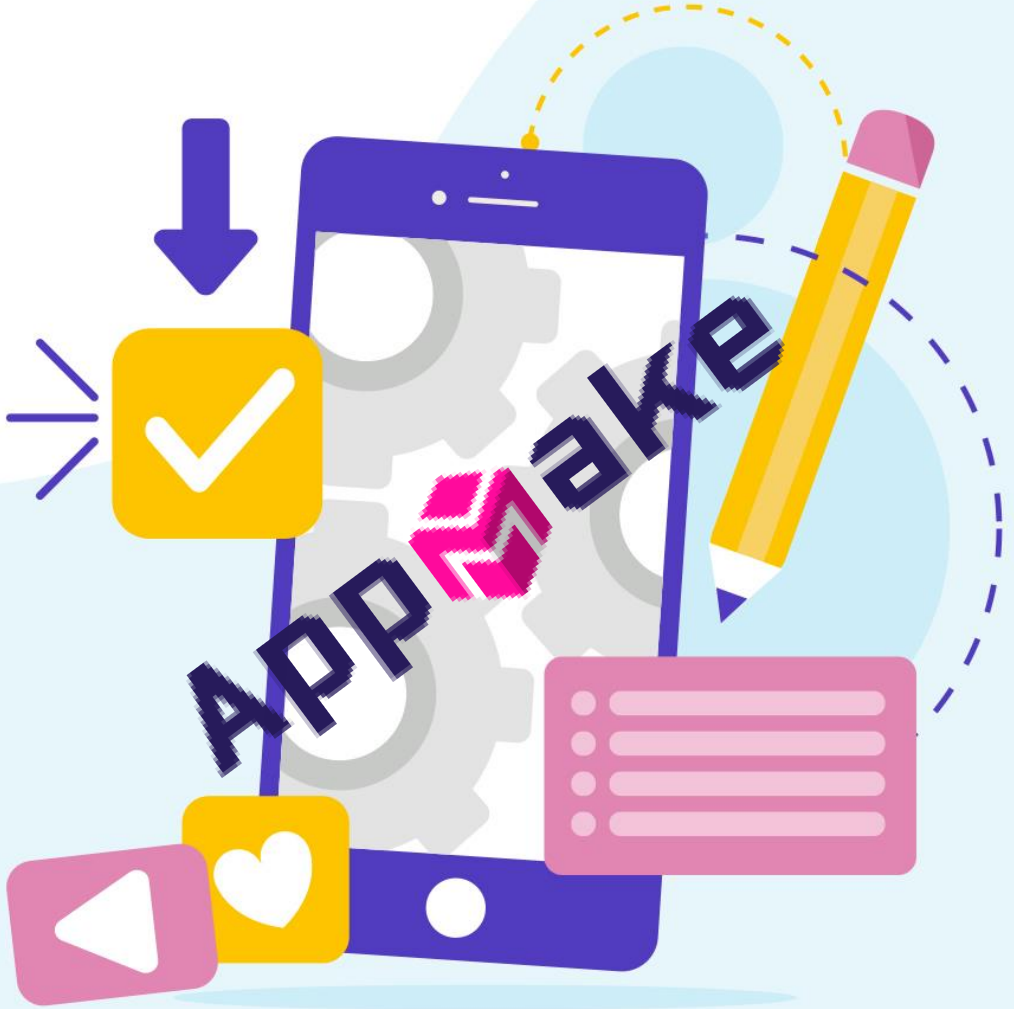
AppMake

Android + iOS 앱 자동제작 서비스

안드로이드 어플 출시 가이드



(주)아이비솔루션

Ver 1.0(20201101)

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 구글 개발자 콘솔에 접속합니다.

URL : https://play.google.com/console/developers

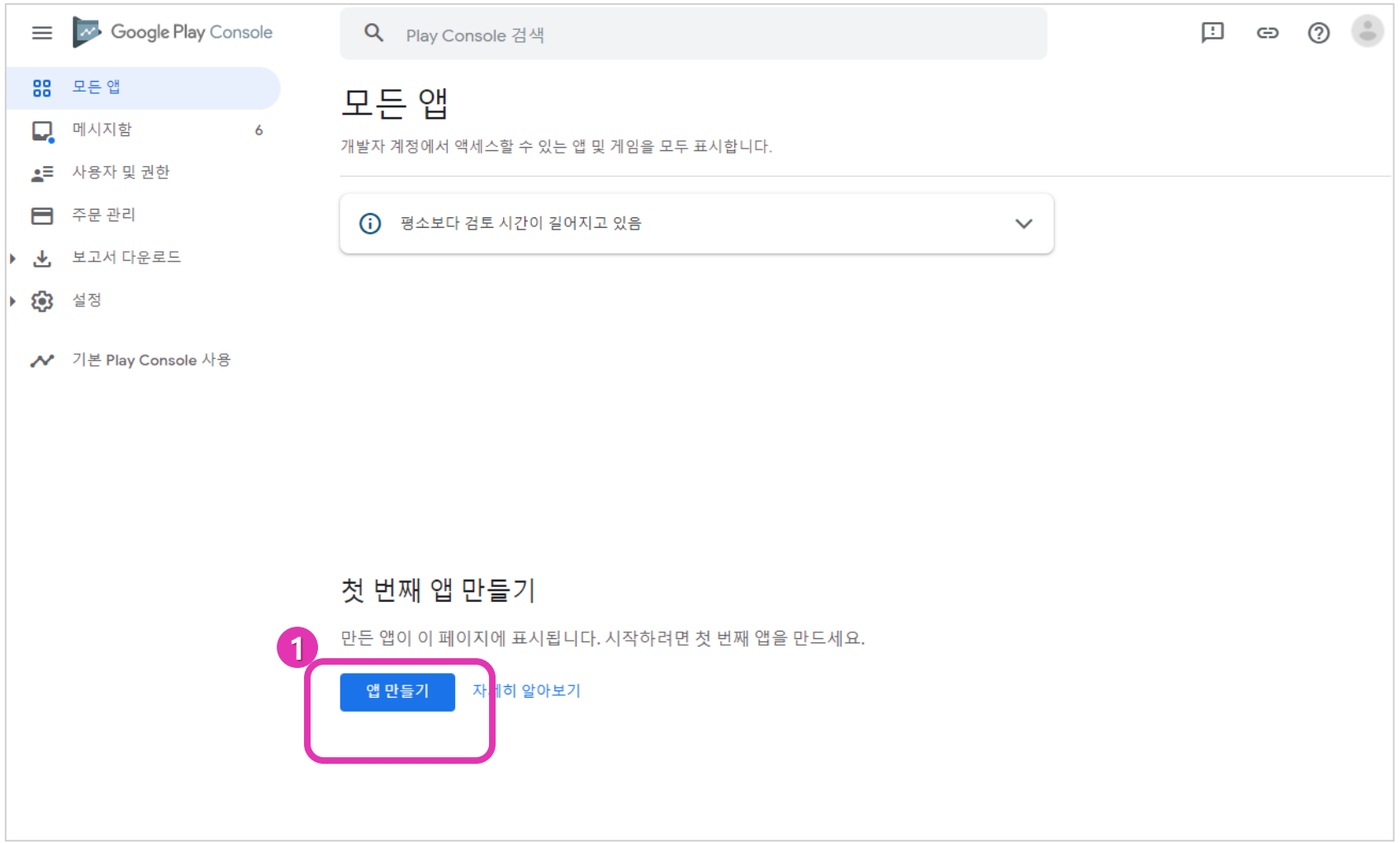
개발자 계정이 없는 경우 https://play.google.com/console/signup 에서 개발자계정을 만들 수 있습니다.

(25$의 등록 비용이 발생됩니다.)

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 신규앱 만들기



①	구글 개발자 콘솔에 접근하면 보여지는 페이지입니다. **앱 만들기**를 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 정보 입력

앱 만들기

앱 세부정보

앱 이름 ①

Google Play에 표시되는 앱 이름입니다. 가격, 순위, 그림 이모티콘 또는 반복되는 기호를 포함하지 않고 간결하게 작성해야 합니다. 0/50

기본 언어 ②

영어(미국) – en-US

앱 또는 게임 ③

나중에 스토어 설정에서 변경할 수 있습니다.

- 앱
- 게임

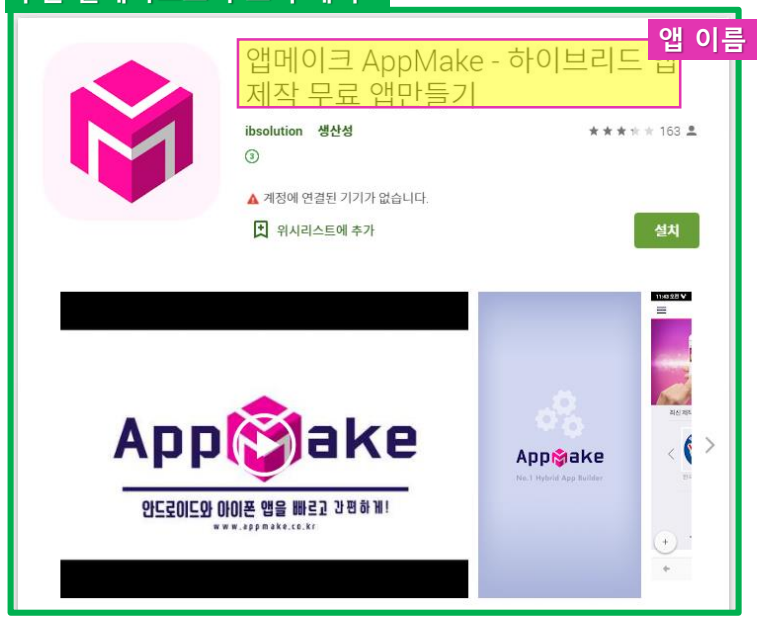
유료 또는 무료 ④

나중에 유료 앱 페이지에서 수정할 수 있습니다.

- 무료
- 유료

①	앱 이름을 입력합니다. 구글 플레이스토어에 표시되는 이름입니다.
②	기본 언어를 선택합니다.
③	앱 또는 게임 : 앱 선택
④	유료 또는 무료 선택

구글 플레이스토어 표시 예시



❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

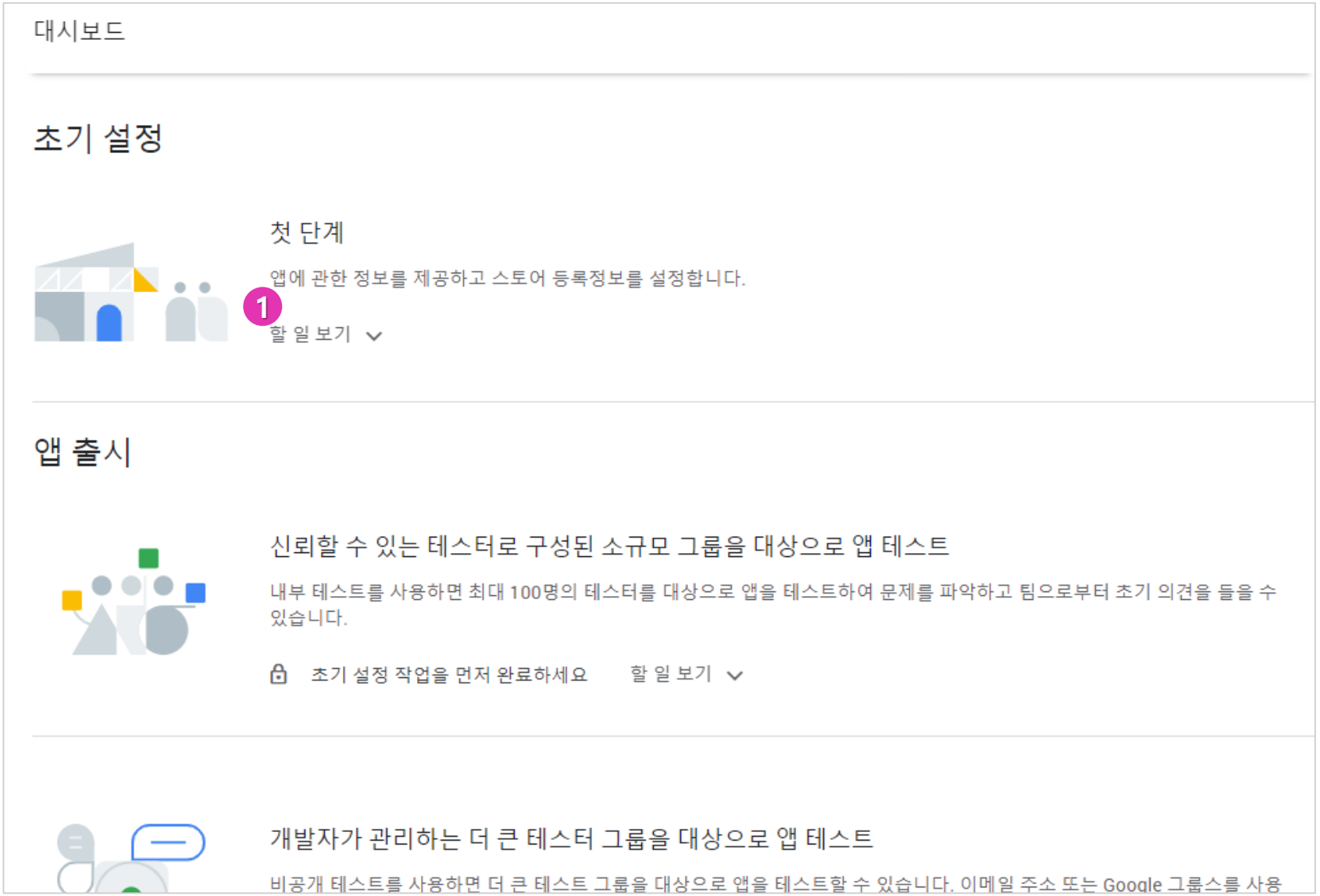
- 앱 정보 입력

⑤	개발자 프로그램 정책에 동의합니다.
⑥	미국 수출 법규에 동의합니다.
⑦	동의를 완료하면 앱만들기 버튼이 활성화 됩니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력



①	대시보드를 선택하여 단계별 해야할 일을 확인합니다. 초기 설정 부분의 첫 단계 **할 일보기를** 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력

①	앱 액세스 권한을 클릭합니다.
②	앱 액세스 권한을 설정합니다. - 특수한 액세스 권한 없이 모든 기능 이용 가능(일반적인 경우) - 전체 또는 일부 기능이 제한됨(폐쇄몰의 경우 선택)
③	액세스 권한 선택 후 **←대시보드** 를 눌러 초기 설정 메뉴로 돌아갑니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

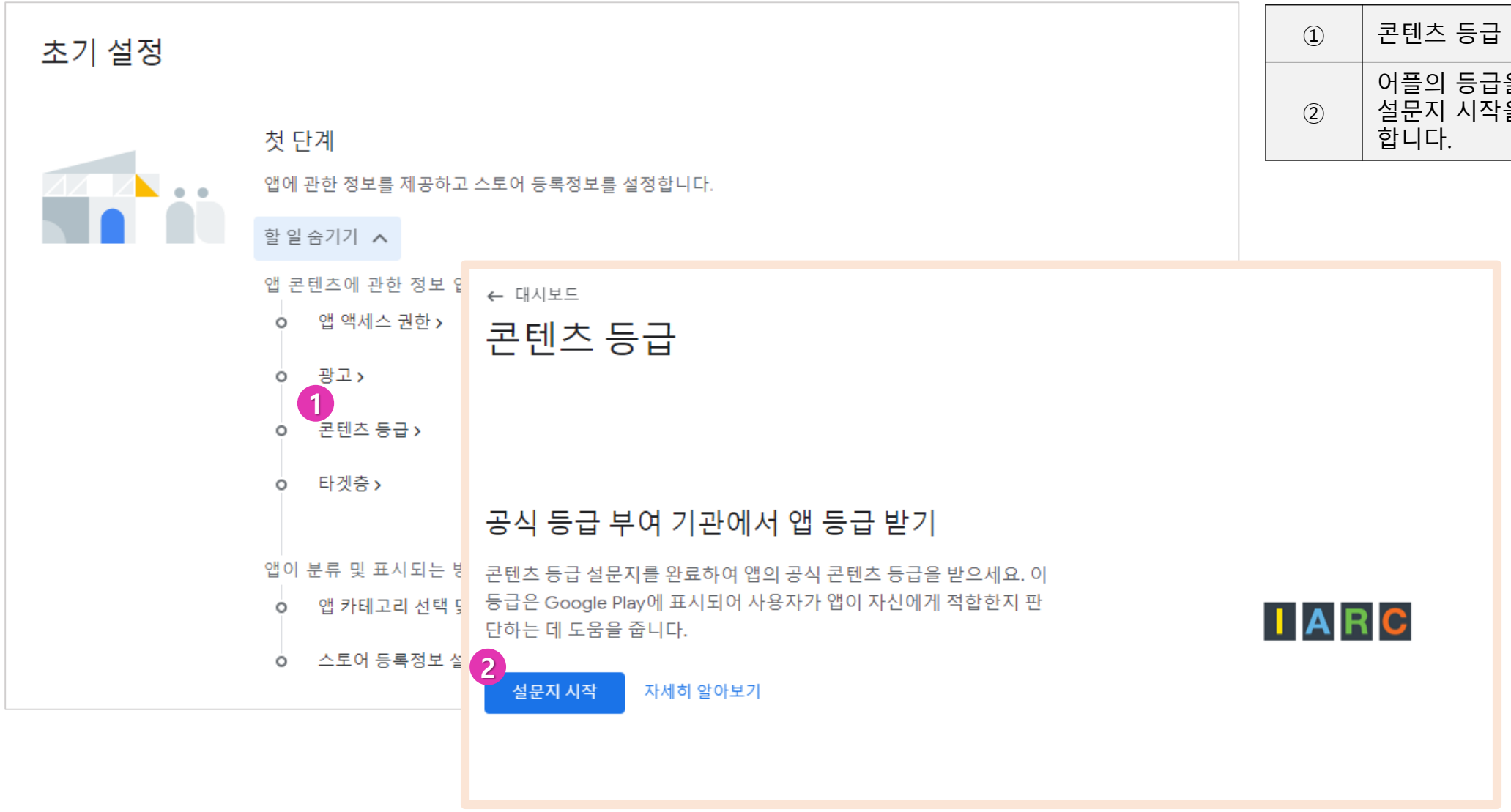
- 앱 초기 설정 입력

①	광고를 클릭합니다.
②	어플 내 광고가 있는지 여부를 선택합니다.
③	광고 여부 선택 후 ←**대시보드** 를 눌러 초기 설정 메뉴로 돌아갑니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력

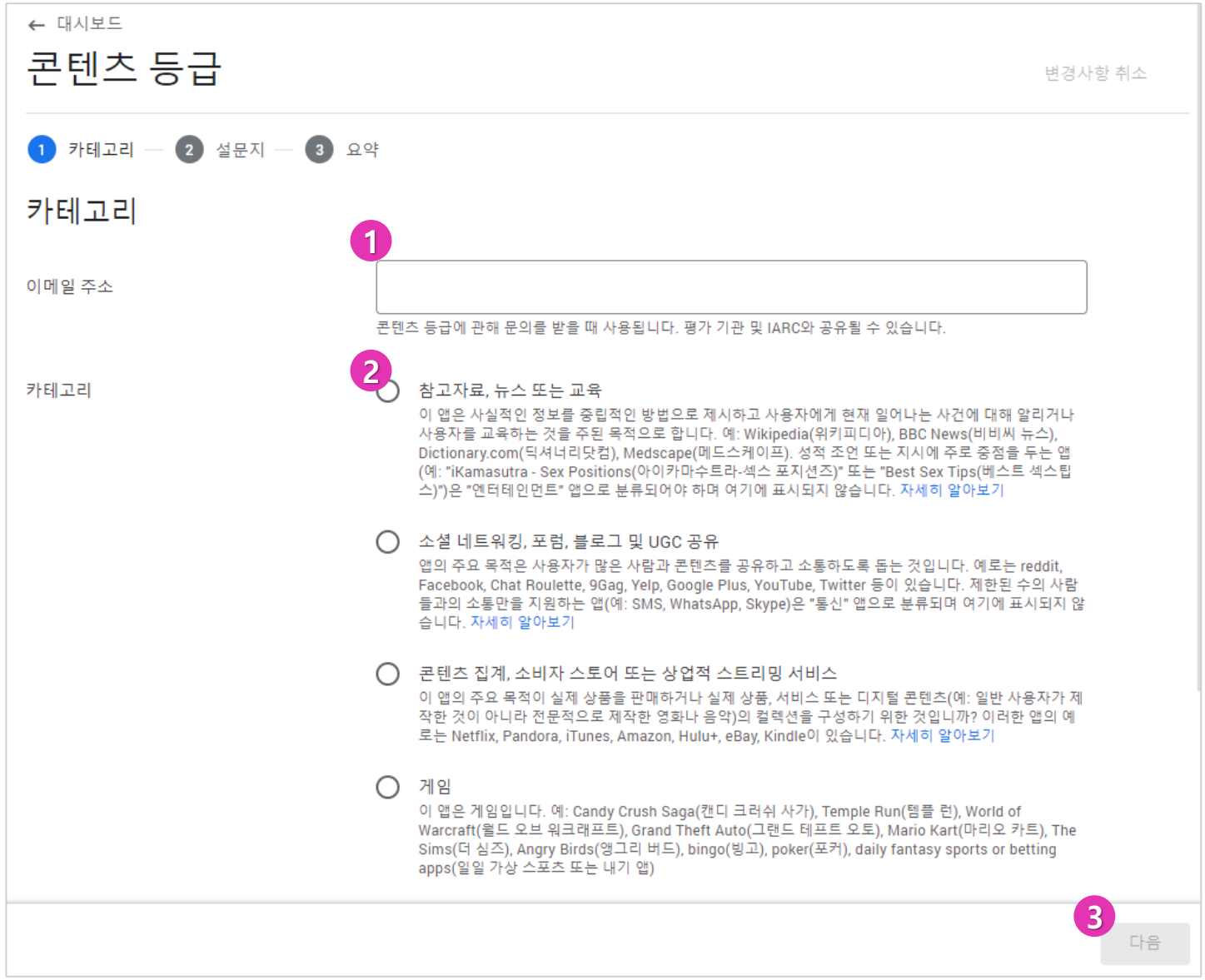


①	콘텐츠 등급 클릭합니다.
②	어플의 등급을 설정합니다. 설문지 시작을 눌러서 설문 내용을 입력합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력(콘텐츠 등급)



①	이메일 주소를 입력합니다.
②	어플의 카테고리를 선택합니다.
③	카테고리 선택까지 완료하면 **다음** 버튼이 활성화됩니다. 다음을 눌러주세요.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

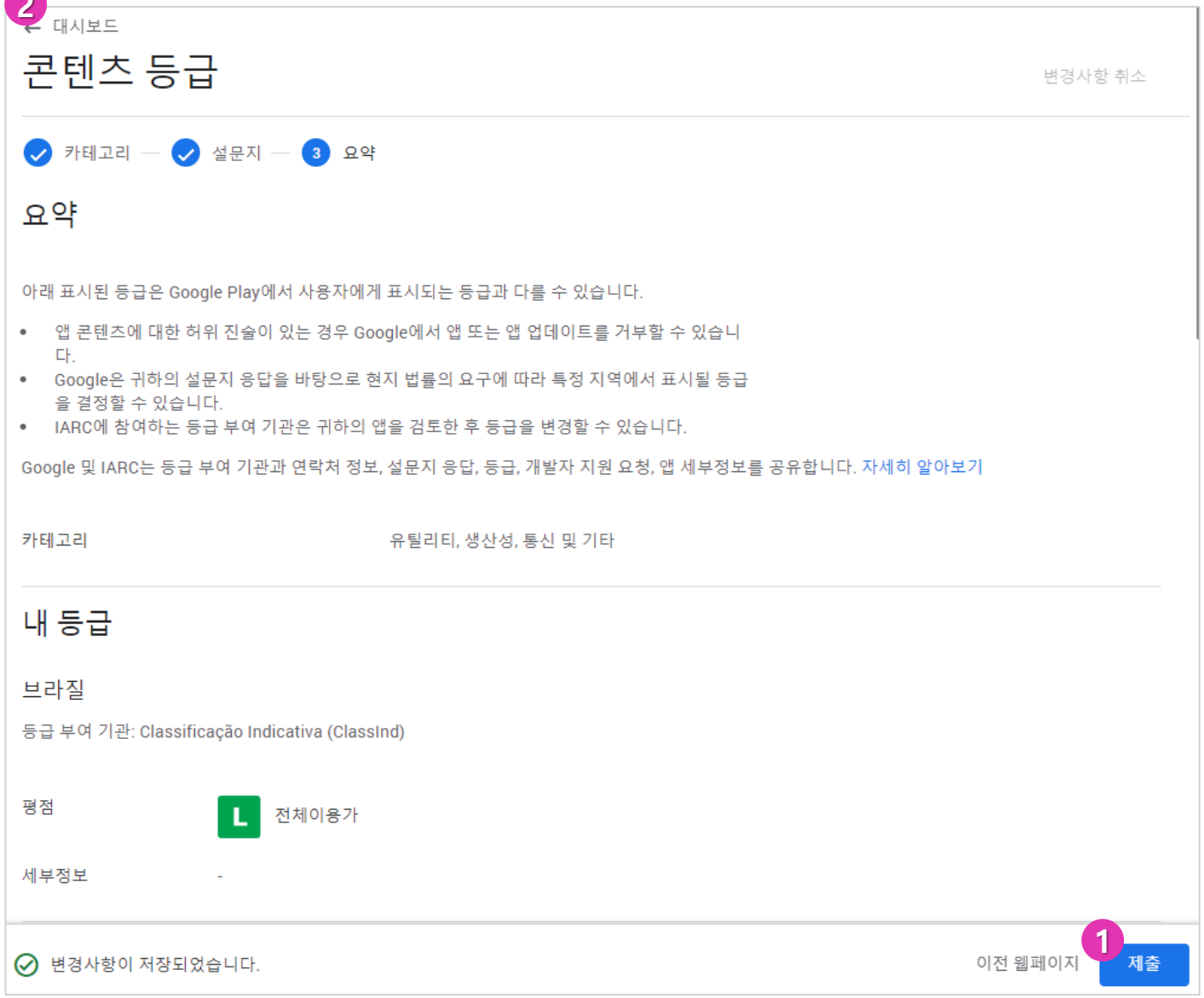
- 앱 초기 설정 입력(콘텐츠 등급)

①	각 설문 항목을 입력합니다. - 폭력성 - 선정성 - 비속한 표현 - 불법 약물 - 연령이 제한된 제품 또는 활동 - 기타
②	**저장** 버튼을 눌러 등급 계산을 합니다.
③	모든 항목을 입력하면 **다음** 버튼이 활성화됩니다. 다음을 눌러주세요.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력(콘텐츠 등급)



①	**제출**을 누르면 콘텐츠 등급 설문 등록이 완료됩니다.
②	제출 후 ←**대시보드**를 클릭하여 콘텐츠 등급 입력 페이지로 이동합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력(앱 콘텐츠)

앱 콘텐츠

앱의 콘텐츠를 알려주세요. 앱이 Google Play 정책을 준수하는지 확인하기 위함입니다. 자세히 알아보기

수행할 작업

개인정보처리방침

ⓘ 시작되지 않음 ● 스토어 등록정보에 개인정보처리방침 추가

스토어 등록정보에 개인정보처리방침을 추가하면 민감한 사용자 및 기기 데이

1

시작

타겟층 및 콘텐츠

ⓘ 시작되지 않음

앱의 대상 연령대 및 콘텐츠 관련 기타 정보를 제공해야 합니다. 이러한 정보는
음이 됩니다.

시작

완료됨

광고

✓ 제출됨 ● 앱에 광고가 없습니다.

앱에 광고가 포함되어 있는지 반드시 알려 주셔야 합니다. 앱에 광고가 있는 경

4

앱 콘텐츠

개인정보처리방침

민감한 사용자 및 기기 데이터를 어떻게 취급하는지 투명하게 알리기 위해 스토어 등록정보에 개인정보처리방침을 추가하시기 바랍니다.
자세히 알아보기

타겟층에 만 13세 미만 어린이가 포함되어 있는 경우 개인정보처리방침을 추가해야 합니다. 사용자 데이터 정책을 확인하여 자주 발생하는 위반 사항을 방지하시기 바랍니다.

2

개인정보처리방침 URL

URL(예: https://example.com/privacy)을 입력하세요.

© 2020 Google ● 모바일 앱 ● 서비스 약관 ● 개인정보 보호 ● 개발자 배포 계약

3

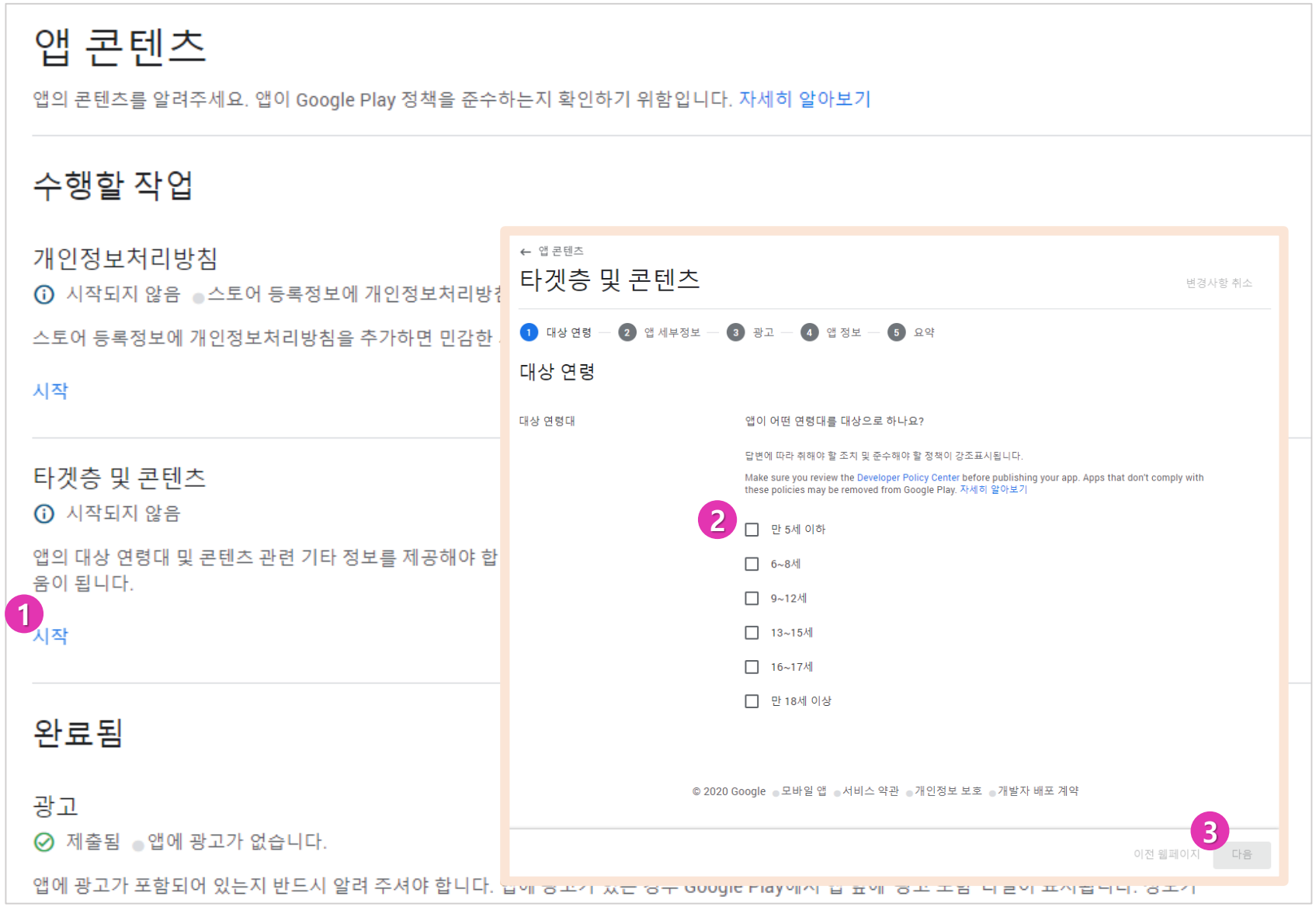
변경사항 취소 저장

①	개인정보처리방침을 입력합니다.
②	개인정보처리방침 URL을 입력합니다.
③	**저장**을 클릭합니다.
④	저장 후 ←**앱콘텐츠**를 클릭하여 앱 콘텐츠 입력 페이지로 이동합니다

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력(앱 콘텐츠)

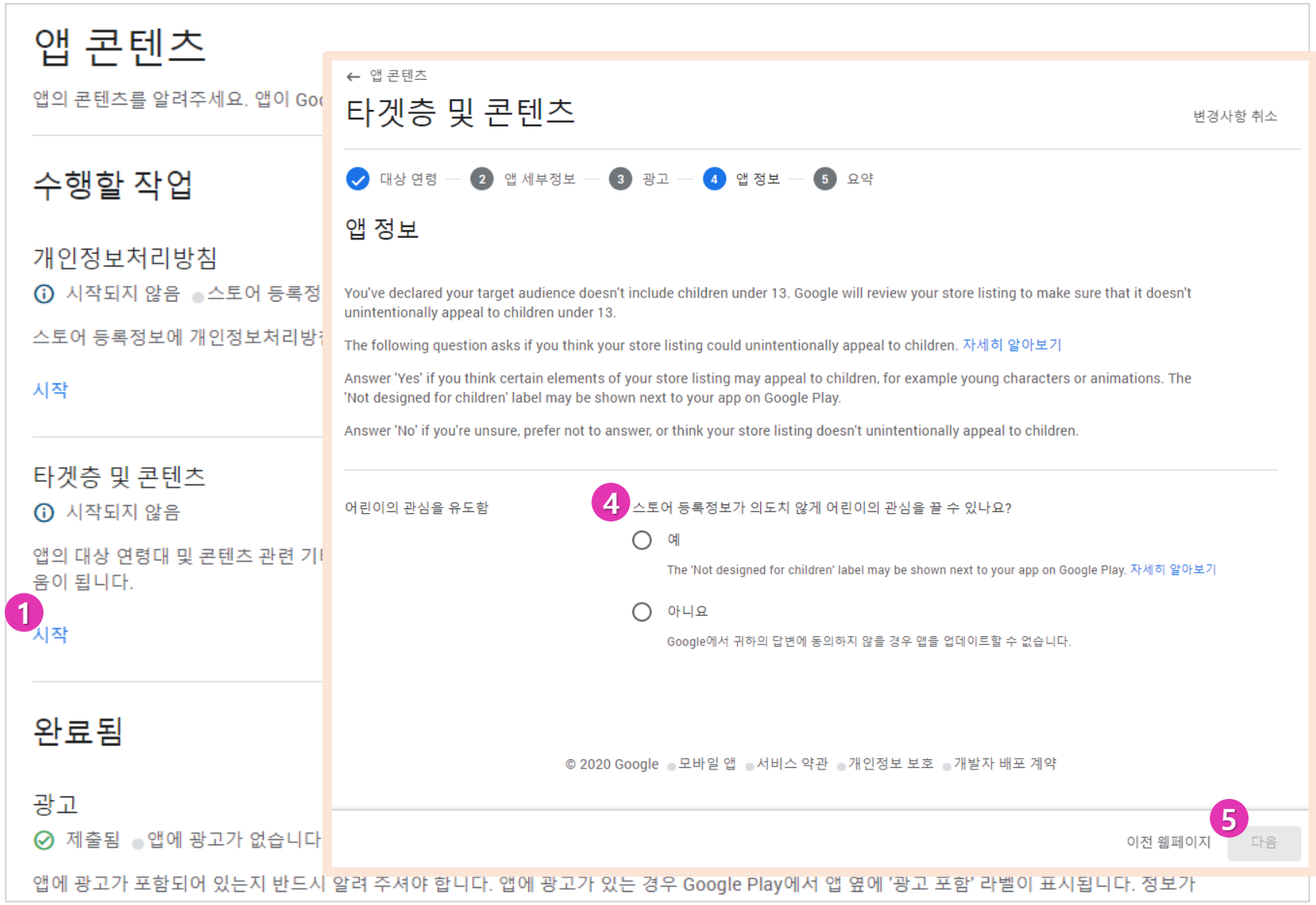


①	타겟층 및 콘텐츠 항목을 입력합니다.
②	대상 연령을 선택합니다.
③	**다음**을 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력(앱 콘텐츠)

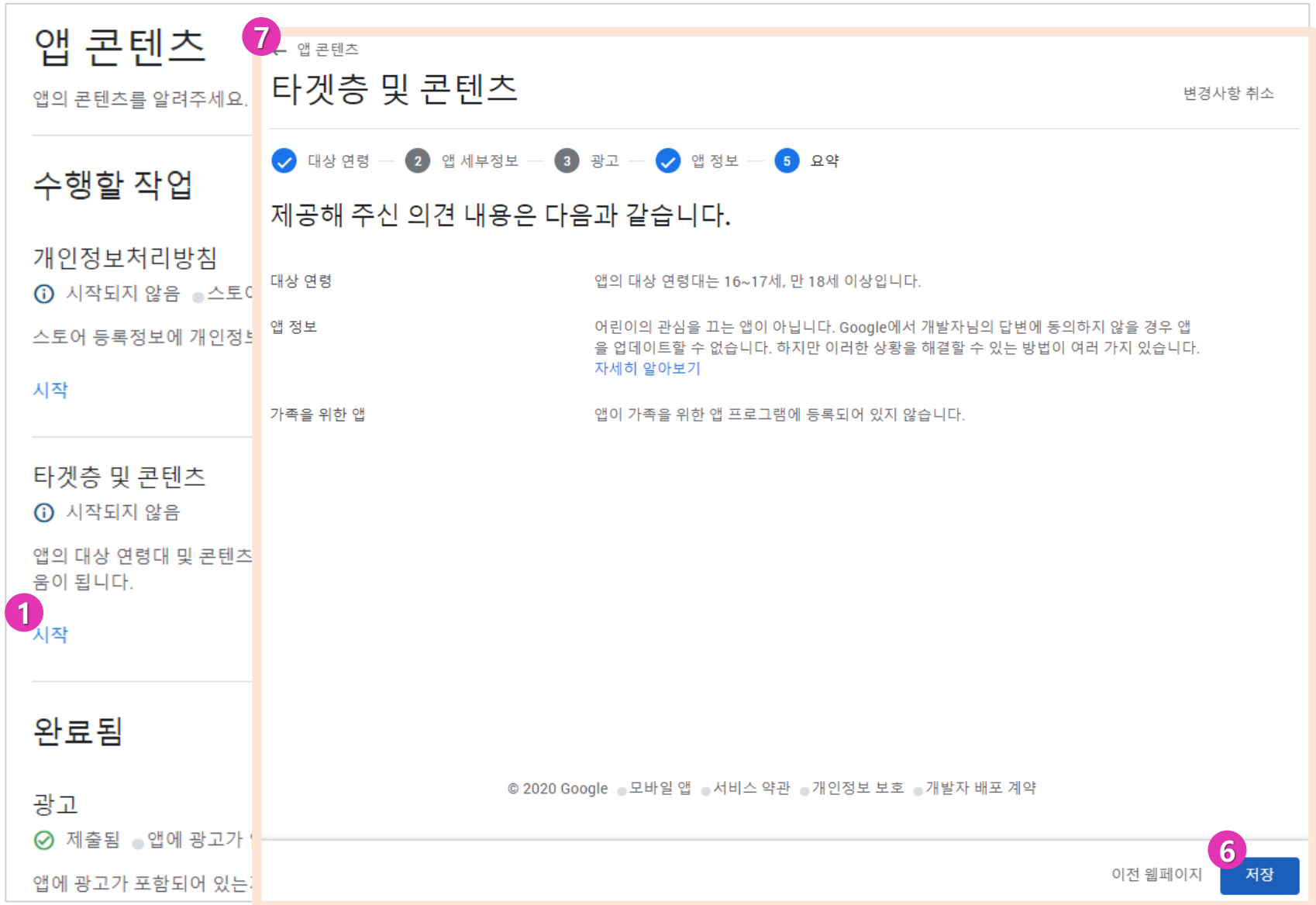


①	타겟층 및 콘텐츠 항목을 입력합니다.
②	대상 연령을 선택합니다.
③	**다음**을 클릭합니다.
④	어린이의 관심을 끄는지 여부를 선택합니다.
⑤	**다음**을 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 초기 설정 입력(앱 콘텐츠)

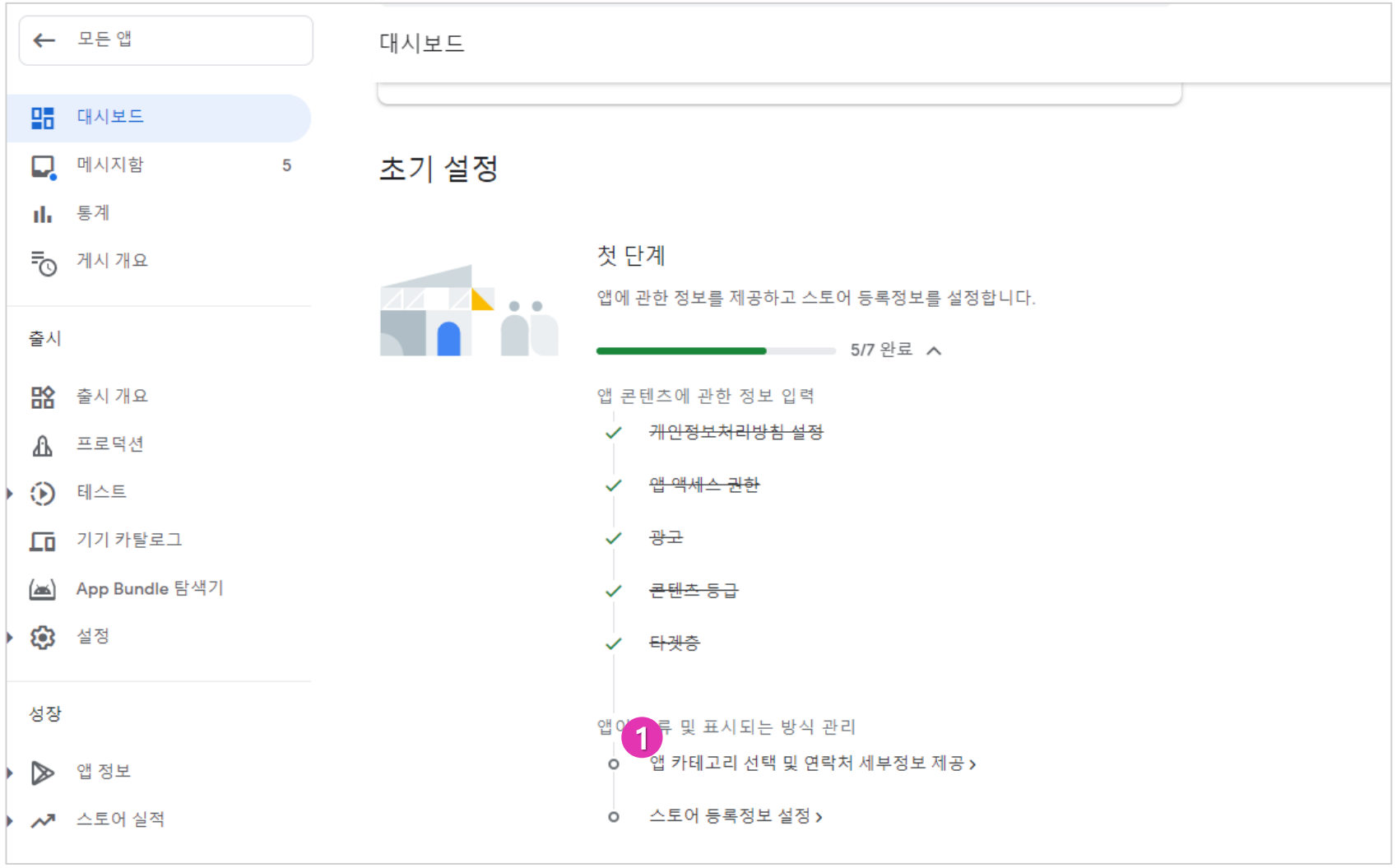


①	타겟층 및 콘텐츠 항목을 입력합니다.
②	대상 연령을 선택합니다.
③	**다음**을 클릭합니다.
④	어린이의 관심을 끄는지 여부를 선택합니다.
⑤	**다음**을 클릭합니다.
⑥	**저장** 버튼을 클릭합니다.
⑦	저장 후 ←**앱콘텐츠**를 클릭하여 앱 콘텐츠 입력 페이지로 이동합니다

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 앱 분류 및 스토어 등록정보 설정



①	**앱 카테고리 선택 및 연락처 세부정보 제공**을 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

- 앱 분류 및 스토어 등록정보 설정

스토어 설정

Google Play에서 앱이 구성되는 방법 및 사용자가 나에게 연락을 취할 방법을 관리합니다.

* – 필수 입력란

앱 카테고리

앱의 콘텐츠 또는 기본 기능을 가장 잘 설명하는 애플리케이션 유형, 카테고리, 태그를 선택하세요. 사용자가 Google Play에서 앱을 발견하는 데 도움이 됩니다.

앱 또는 게임 * ① 앱

카테고리 * ② 카테고리 선택

태그 태그 관리

스토어 등록정보 연락처 세부정보

Google Play에서 사용자에게 표시되는 정보입니다.

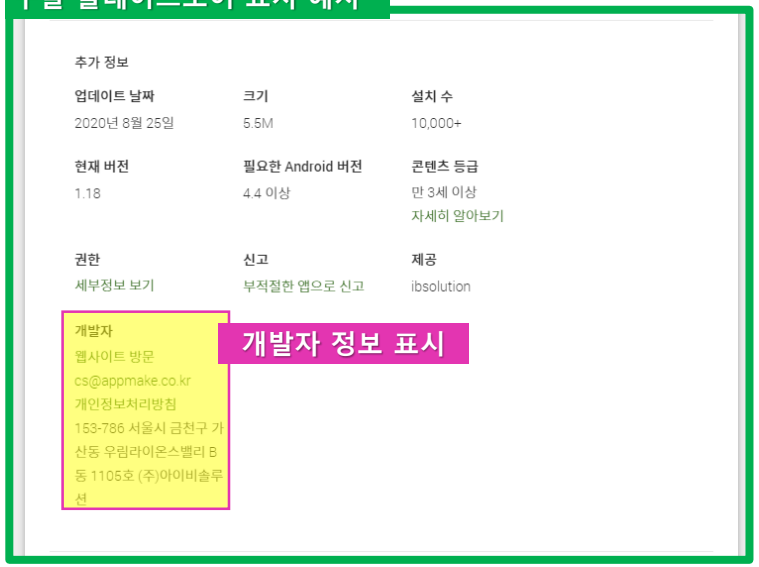
이메일 주소 * ③

전화번호

④ 변경사항 취소 저장

①	앱 또는 게임인지 선택합니다.
②	카테고리 분류를 선택합니다.
③	스토어 등록 정보에 표시될 이메일 주소를 표시합니다.
④	**저장**을 클릭합니다.

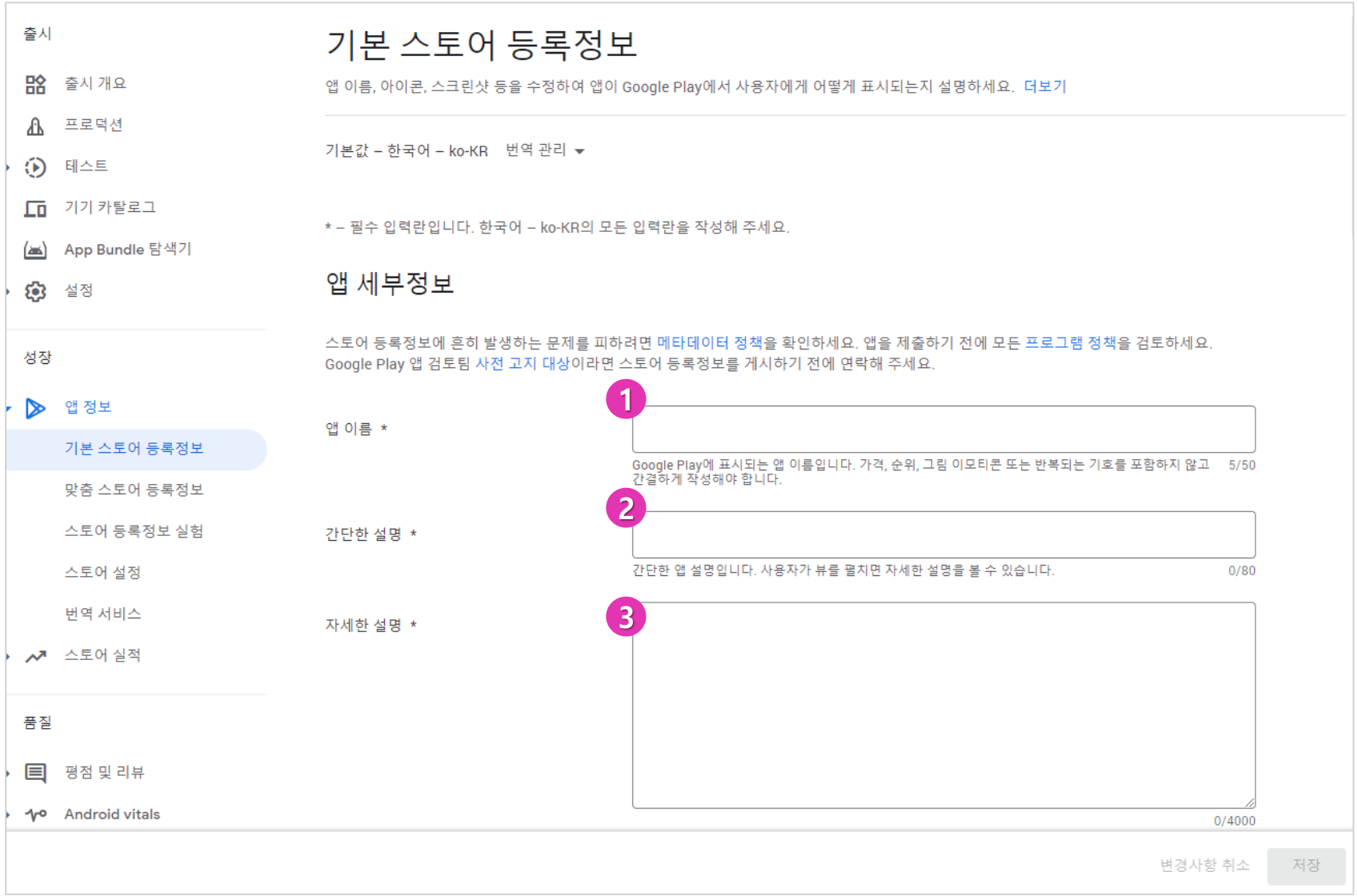
구글 플레이스토어 표시 예시



❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

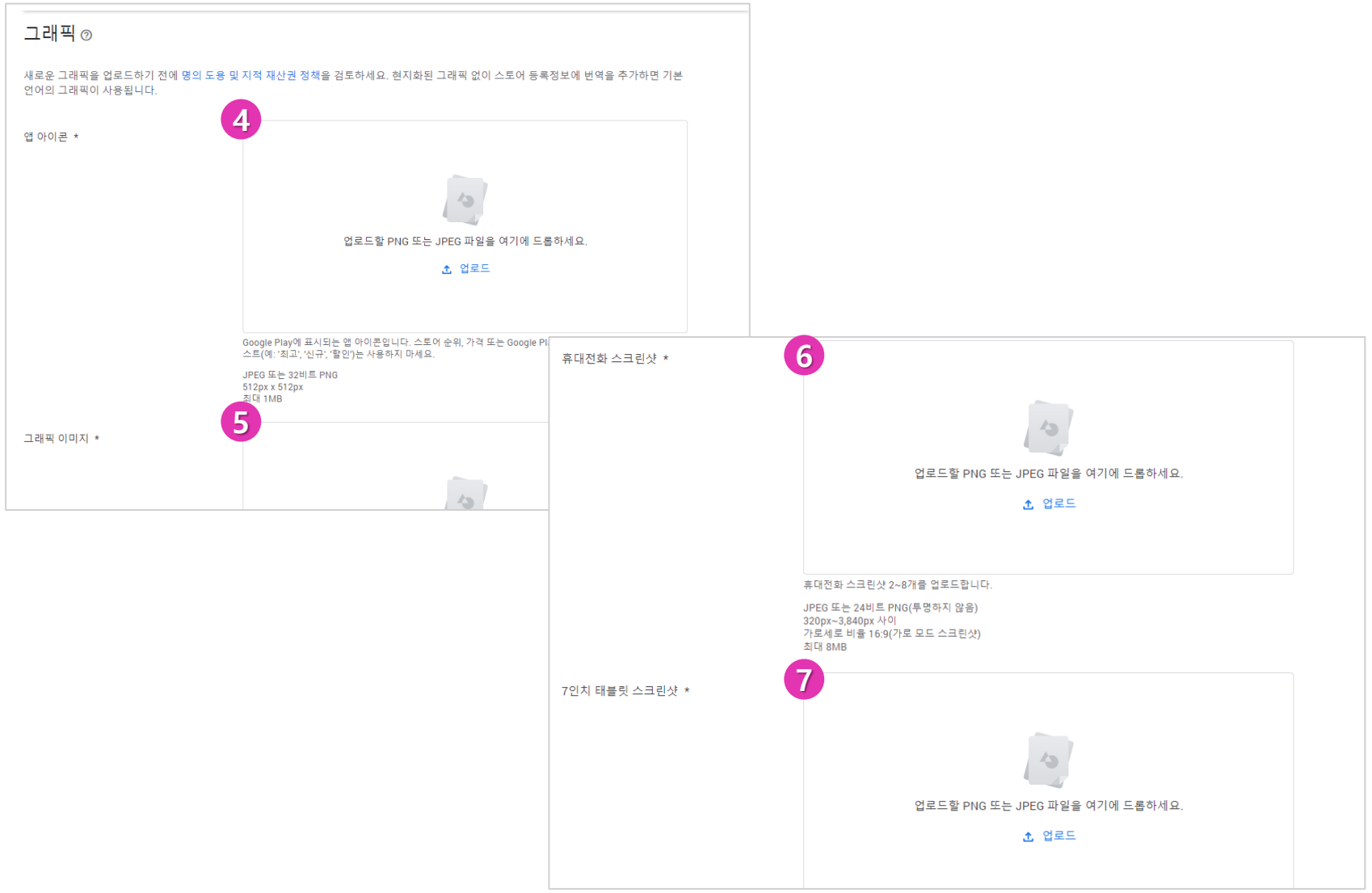
- 앱 분류 및 스토어 등록정보 설정



①	앱 이름을 입력합니다.
②	앱의 간단한 설명의 입력합니다.
③	앱의 자세한 설명을 입력합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

- 앱 분류 및 스토어 등록정보 설정



④	앱 아이콘을 업로드합니다. (투명처리된 이미지는 등록할 수 없습니다.)
⑤	앱 설명 상단페이지에 표시되는 이미지를 등록합니다.
⑥	스크린샷을 등록합니다. (투명처리된 이미지는 등록할 수 없습니다)
⑦	7인치 태블릿 스크린샷을 등록합니다. (스크린샷과 동일해도 괜찮습니다.)
	위의 정보를 모두 입력한 후 **저장**을 눌러 주세요

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 프로덕션 등록

①	앱 정보를 모두 입력하였으면 좌측 메뉴 중 **프로덕션**을 클릭합니다.
②	**새 버전 만들기**를 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

- 프로덕션 등록

①	Google에서 앱 서명 키 보호를 해제합니다. (앱메이크에서 이미 서명이 완료된 상태의 파일을 제공하므로 이 기능을 사용하여서는 안됩니다.)
②	**환경설정관리**를 클릭합니다.
③	**Google Play 앱 서명 선택 해제** 부분을 선택합니다.
④	**업데이트**를 클릭합니다.
⑤	사용 설정을 다시 한번 확인합니다. **선택 해제**를 클릭하세요.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

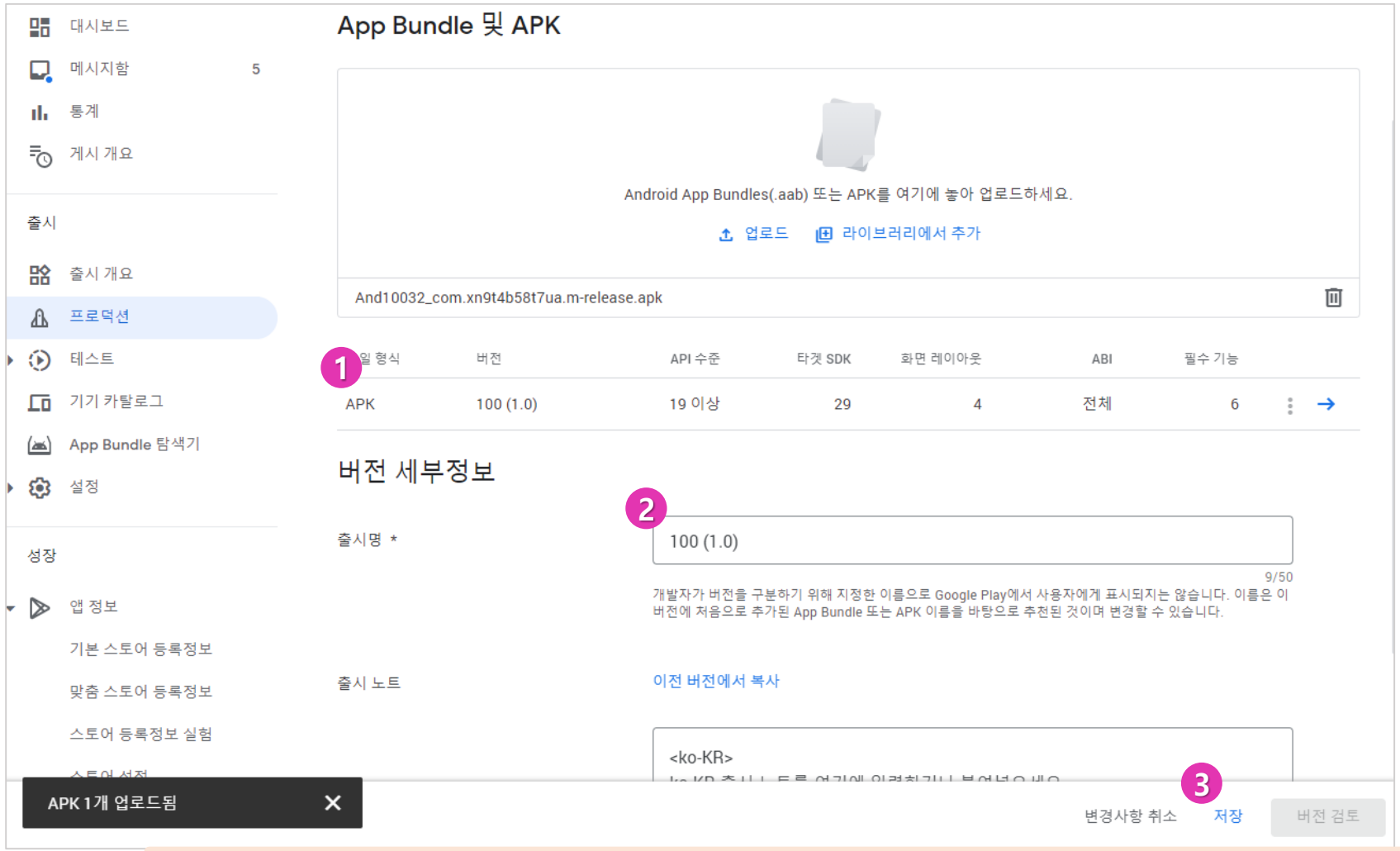
- 프로덕션 등록

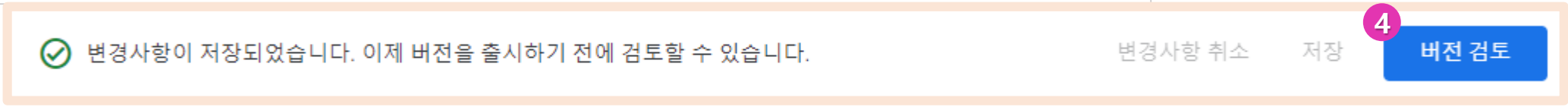
①	앱메이크에서 다운로드 받은 apk파일을 업로드합니다.
②	apk파일을 업로드 하면 출시명은 앱메이크에서 생성한 버전명으로 자동으로 들어갑니다.
③	출시 노트를 입력합니다. 예) 홍길동 app ver.1.0 출시

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 프로덕션 등록



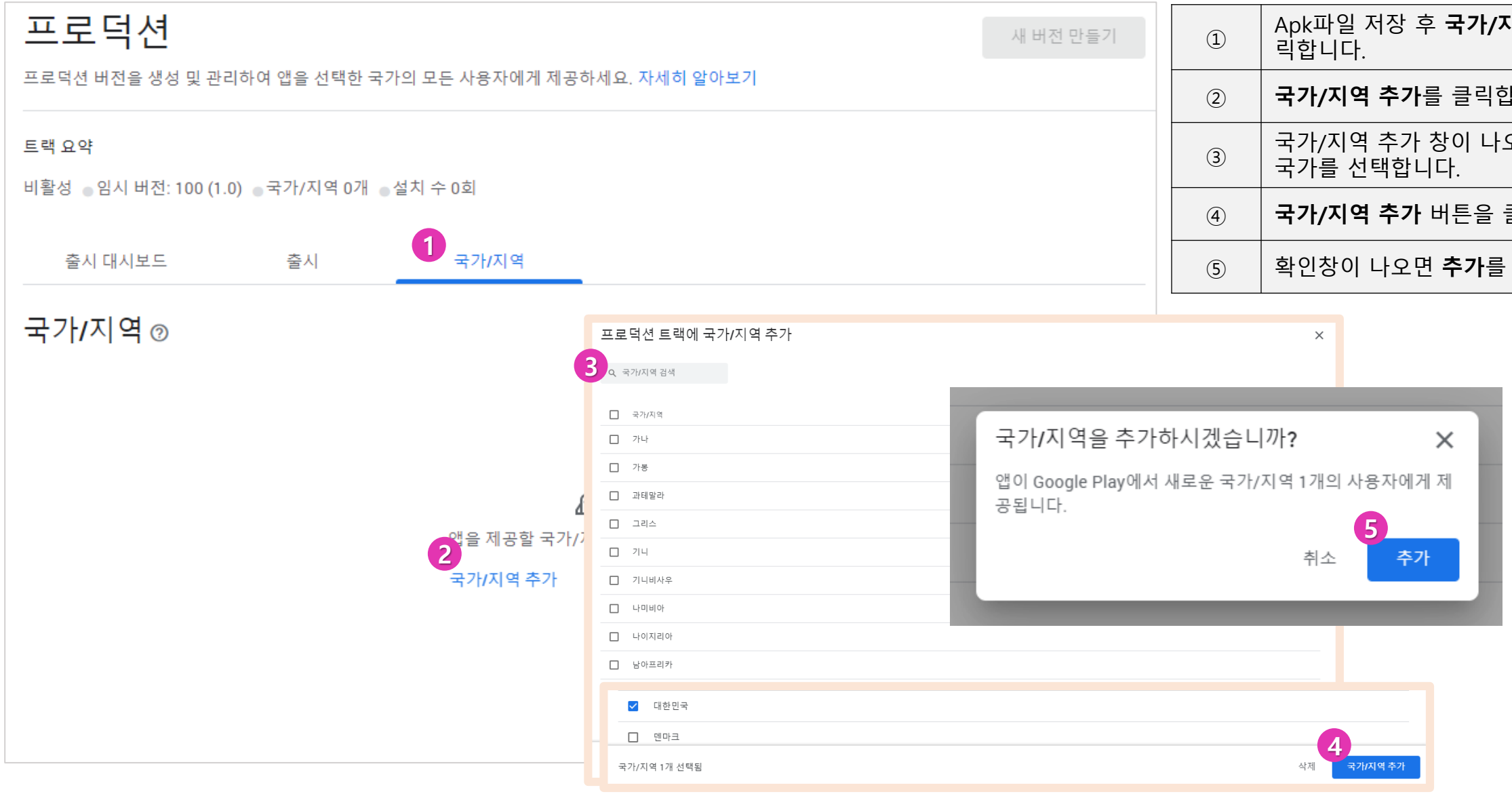


①	apk파일을 업로드하면 이와 같은 모습으로 나타납니다.
②	apk파일을 업로드 하면 자동으로 출시명이 입력됩니다.
③	**저장**을 눌러주세요.
④	저장을 누르면 버전검토 버튼이 활성화됩니다. **버전 검토**를 클릭하세요.
⑤	사용 설정을 다시 한번 확인합니다. **선택 해제**를 클릭하세요.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

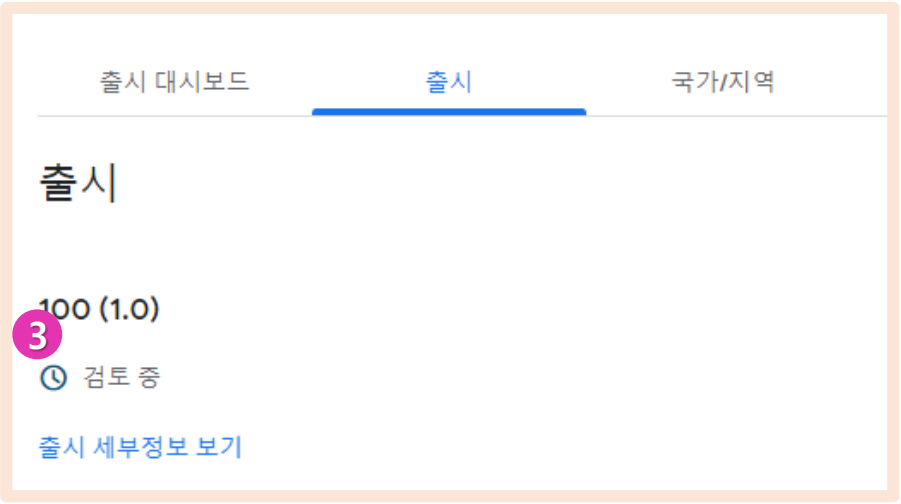
- 출시 국가/지역 선택



①	Apk파일 저장 후 **국가/지역** 탭 메뉴를 클릭합니다.
②	**국가/지역 추가**를 클릭합니다.
③	국가/지역 추가 창이 나오면 원하는 출시 국가를 선택합니다.
④	**국가/지역 추가** 버튼을 클릭합니다.
⑤	확인창이 나오면 **추가**를 클릭합니다.

❖ Google Play Console 어플 출시 가이드

AppMake

- 프로덕션 출시

①	출시 탭으로 이동하면 **프로덕션 트랙으로 출시 시작** 버튼이 활성화 되어있습니다. 클릭 해주세요.
②	출시 확인을 다시 한번 합니다. **출시**를 클릭해주세요.
③	출시가 완료되면 검토중 상태로 변경됩니다.
*	어플 심사 관련하여 모든 메일이 개발자 계정 메일로 전달되오니 자주 확인 해주세요!