

AppMake

아이폰빌드 및 앱스토어 업로드 가이드

Ver. 1.2

2020.11

아이비솔루션

▪ 개정 이력

No.	일자	개정전 내용	개정후 내용
1	20200519		신규
2	20201103	이중인증 포함방식	이중인증 제외 방식으로 변경

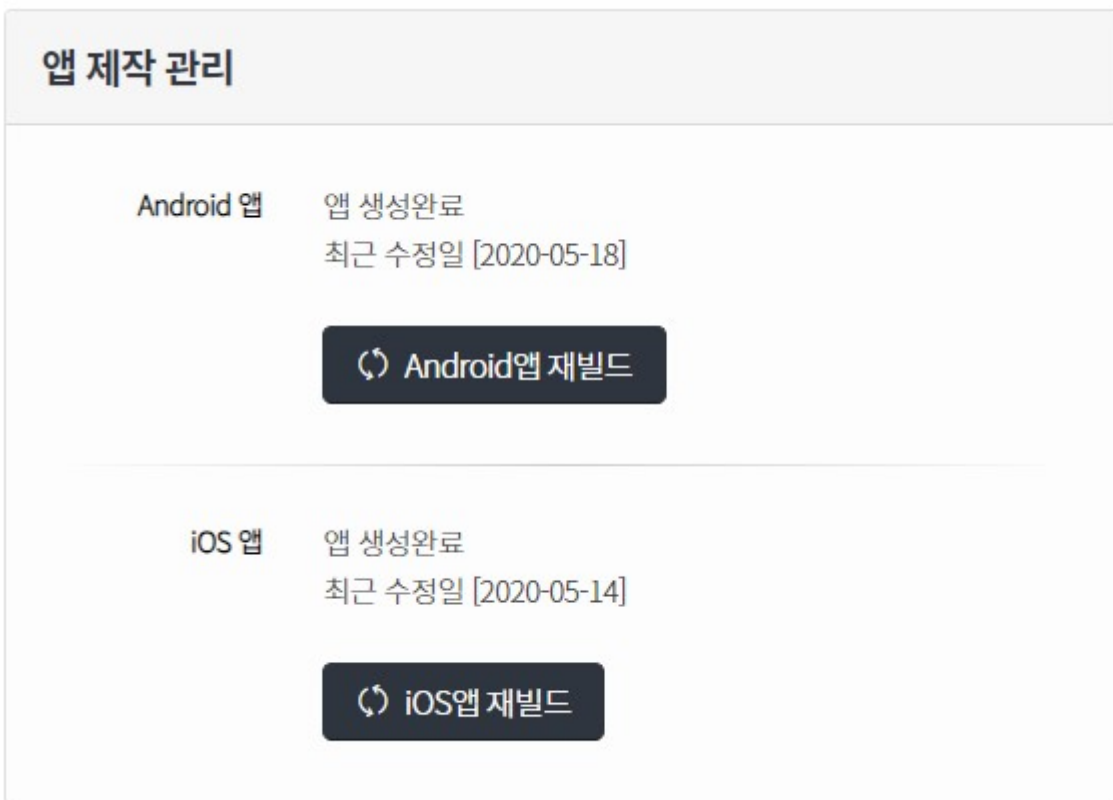
목 차

- 1. 아이폰 빌드 및 앱스토어 업로드.....4
 - 1.1. 체험앱 상태의 앱편집화면 중 아이폰 빌드 화면..... 4
 - 1.2. 유료 전환 후 앱편집화면 중 아이폰 빌드 화면..... 5
 - 1.3. iOS앱 재빌드 방법..... 6
- 2. 실전 아이폰 빌드 및 앱스토어에 업로드.....8
 - 실제 아이폰 빌드 후 앱스토어에 업로드 하여 출시하는 방법을 설명합니다..... 8
 - 2.1. 버전 및 버전코드 확인..... 8
 - 2.2. 웹암호 입력..... 9
 - 2.3. AppMake 앱편집에서 iOS앱 재빌드 진행..... 9
 - 2.4. 앱빌드 파일 업로드 및 선택..... 10
 - 2.5. 앱 정보 입력..... 10
- 3. UDID 확인 방법.....11

1. 아이폰 빌드 및 앱스토어 업로드

이 가이드는 AppMake 사이트에서 아이폰 유료사용자 대상으로 아이폰 빌드 하는 방법에 대해 설명합니다. Adhoc 방식의 빌드(테스트용) 및 Appstore 에 업로드 하는 방법까지 알아봅니다.

1.1. 체험앱 상태의 앱편집화면 중 아이폰 빌드 화면



1.2. 유료 전환 후 앱편집화면 중 아이폰 빌드 화면



- 유료 전환후 번들아이디(1), 버전(2), 버전코드(3)를 변경할수 있습니다.
- ① **번들아이디** : 앱스토어 등록 시 다른 앱과 구분하는 유일한 값입니다. 일반적으로 자신이 소유한 도메인을 역순으로 표기합니다. (예: URL <https://www.appmake.co.kr> => kr.co.appmake.www)
- ② **버전** : 처음 시작은 1.0 으로 시작하며 추후 업데이트에 따라 itunesconnect의 출시 버전과 같게 설정되어야 합니다. App Store Connect 사이트에서 버전을 확인후 정확하게 설정합니다.
[2.1 버전 및 버전코드 확인 참조]
- ③ **버전코드** : 처음 시작은 100으로 시작하며 추후 업데이트에 따라 itunesconnect의 출시 버전과 같게 설정되어야 합니다. App Store Connect 사이트에서 버전을 확인후 정확하게 설정합니다.

이미 올려진 버전코드보다 +1 된 번호를 지정합니다. [\[2.1 버전 및 버전코드 확인 참조\]](#)

① **도움말:** 이 문서가 링크되어 있습니다.

- 계정정보입력(4) 및 필수정보변경(5)은 아래 항목들을 관리합니다.

④ **계정정보입력** : iOS개발자 계정과 관련한 정보를 입력합니다.

- 아이폰 개발자 계정정보
- 테스트용 아이폰 기기정보(UDID) *[UDID확인방법은 마지막에 첨부되어 있습니다.](#)
- AppStore 업로드용 비밀번호
- 관리자용 회원아이디
- 사용하는 iOS권한에 대한 설명 입력(포토앨범, 카메라, 위치정보)

⑤ **필수정보변경** : AppStore 등록을 위한 고해상도 아이콘 이미지를 등록합니다.

- 아이폰 개발자 계정정보(④계정정보입력의 아이폰 개발자 계정정보와 동일)
- AppStore 등록을 위한 고해상도 아이콘 이미지(가로1024px, 세로1024px)

1.3. iOS 앱 재빌드 방법 ↻ iOS앱재빌드

유료로 전환한 상태에서 재빌드 버튼을 클릭하면 아래와 같은 팝업이 표시됩니다.



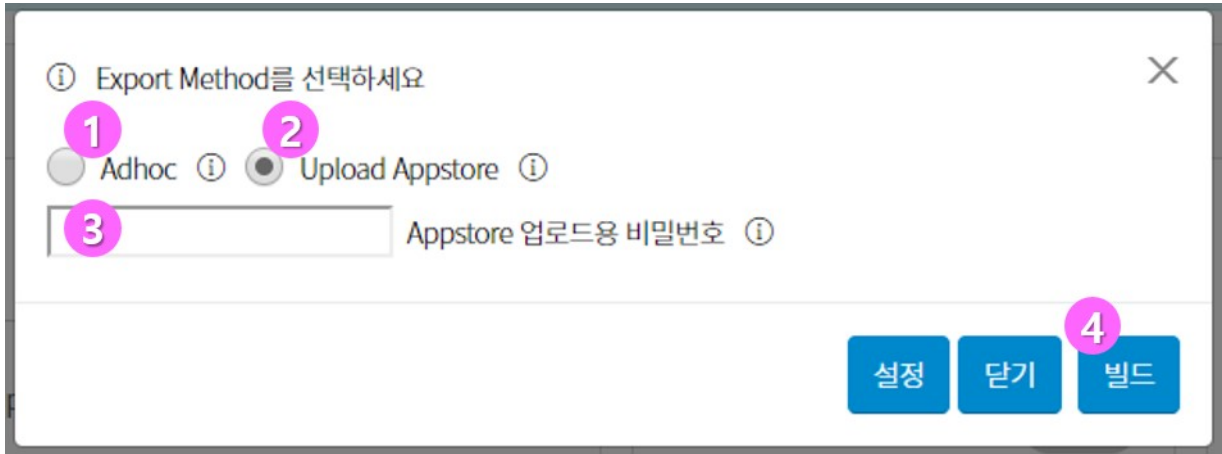
가) iOS 앱 재빌드는 다음과 같은 순서로 진행됩니다.

- ① 세션정보의 유효기간을 확인 합니다.
- ② 유효기간이 지난 경우 세션요청 합니다.
- ③ Q/A 세션요청글 자동 입력 → AppMake 관리자 세션생성후 답변 달아 줍니다.
- ④ EXPORT METHOD 선택을 위해 다음버튼 클릭 합니다.
- ⑤ 취소를 원하면 닫기 버튼을 클릭 합니다.

나) iOS앱 자동 빌드 진행

세션이 유효한 상태에서 다음버튼을 클릭하면 빌드 작업을 위한 화면으로 전환됩니다.

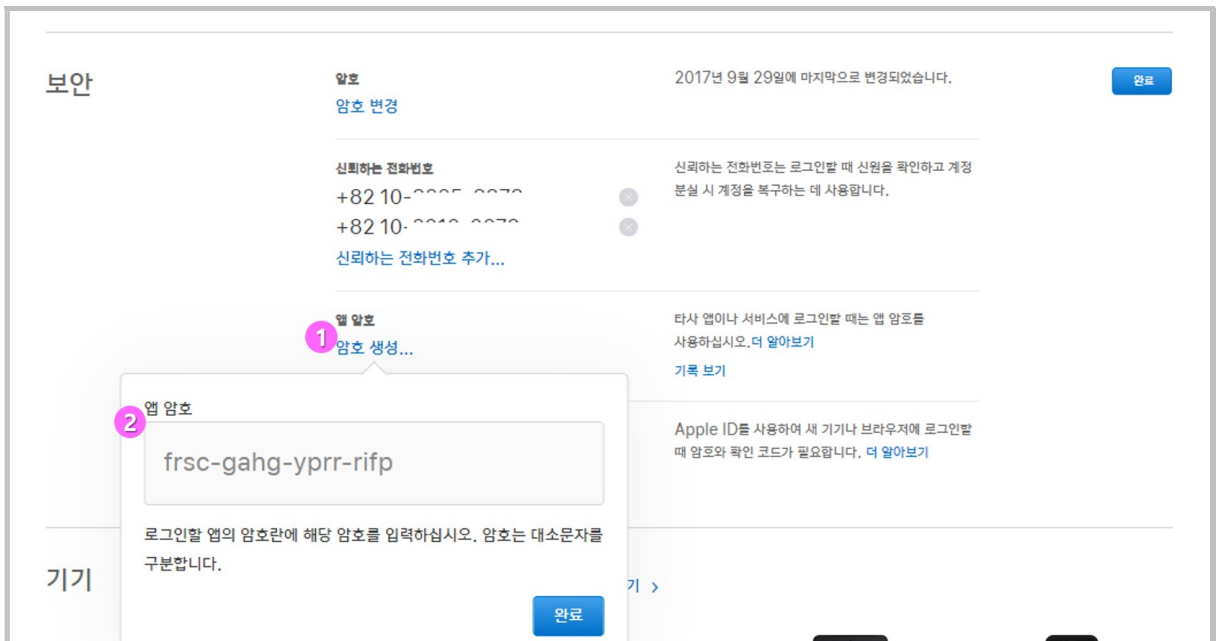
빌드방식을 선택한 후(Adhoc 또는 Upload Appstore) 업로드용 1회용 비밀번호를 입력한 후 빌드를 진행할 수 있습니다.



- ① Adhoc : 애플 개발자사이트(<https://developer.apple.com>)에 정보(UDID)를 등록한 기기에 한해 테스트 가능하도록 빌드합니다. UDID등록은 [1.2.④ 계정정보입력] 기능을 통해 입력할 수 있습니다.
- ② Upload Appstore : 빌드를 통해 바이너리를 생성하여 앱스토어로 바로 업로드 합니다.
- ③ Appstore 업로드용 비밀번호 : 앱스토어로 업로드 할 때 사용할 비밀번호를 입력합니다. 이 비밀번호는 1회용이며, <https://appleid.apple.com> 사이트에서 생성하여야 합니다.

* 업로드용 1회용 비밀번호 생성 방법 *

애플아이디 로그인 후 > 보안 > 웹 암호 부분에서 암호생성(①) 클릭 > 웹 암호 생성(②)



- ④ 빌드 : 업로드용 비밀번호까지 입력을 마친 후 빌드 버튼을 클릭합니다. 빌드는 보통 15분 정도 소요되며 빌드가 완료되면 생성완료 상태로 변경됩니다.
- ⑤ 나의 앱목록에서 iOS앱이 생성완료 상태가 되면 구름모양의 아이콘을 클릭하여 다운로드 페이지

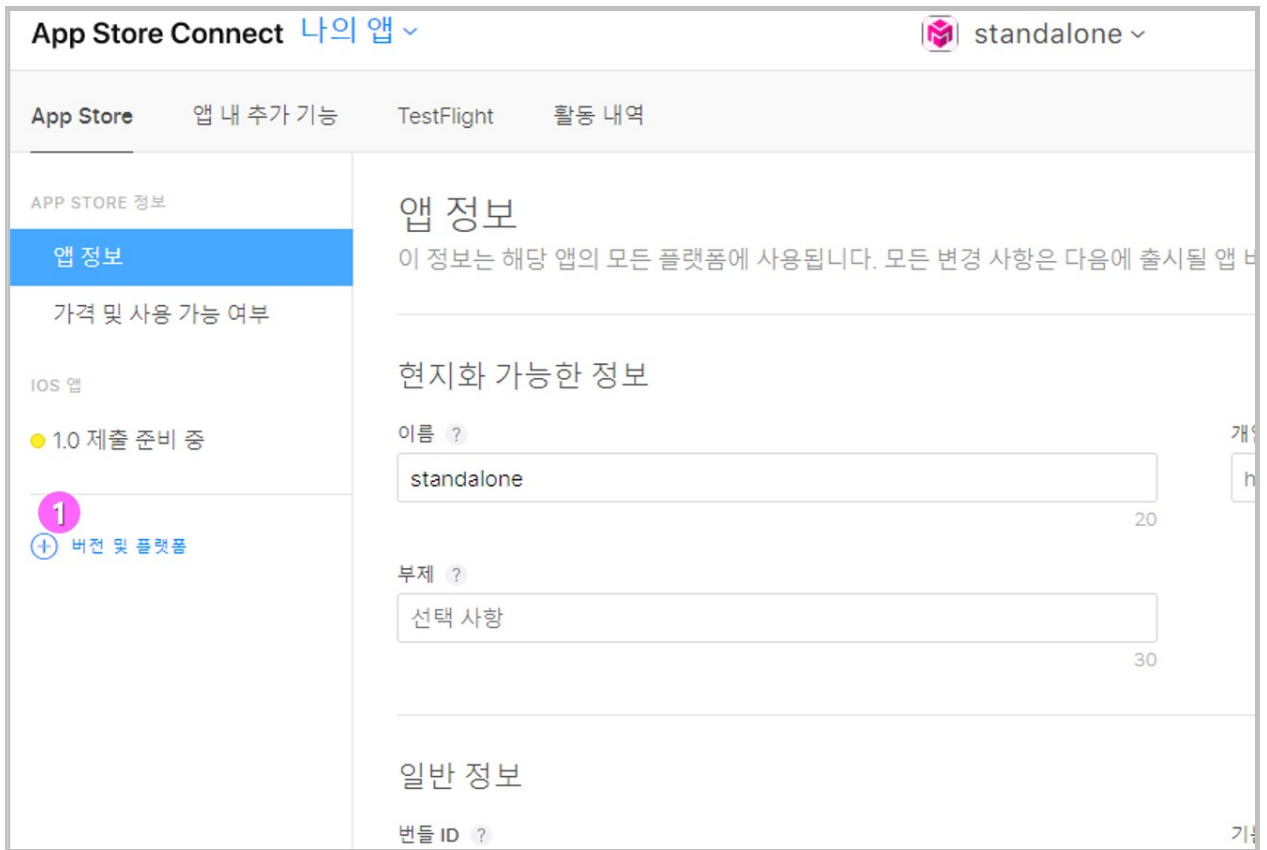
로 이동합니다. UDID가 등록된 아이폰 이라면 iOS앱 다운로드 버튼을 클릭하여 직접 설치가 가능합니다.


2. 실전 아이폰 빌드 및 앱스토어에 업로드

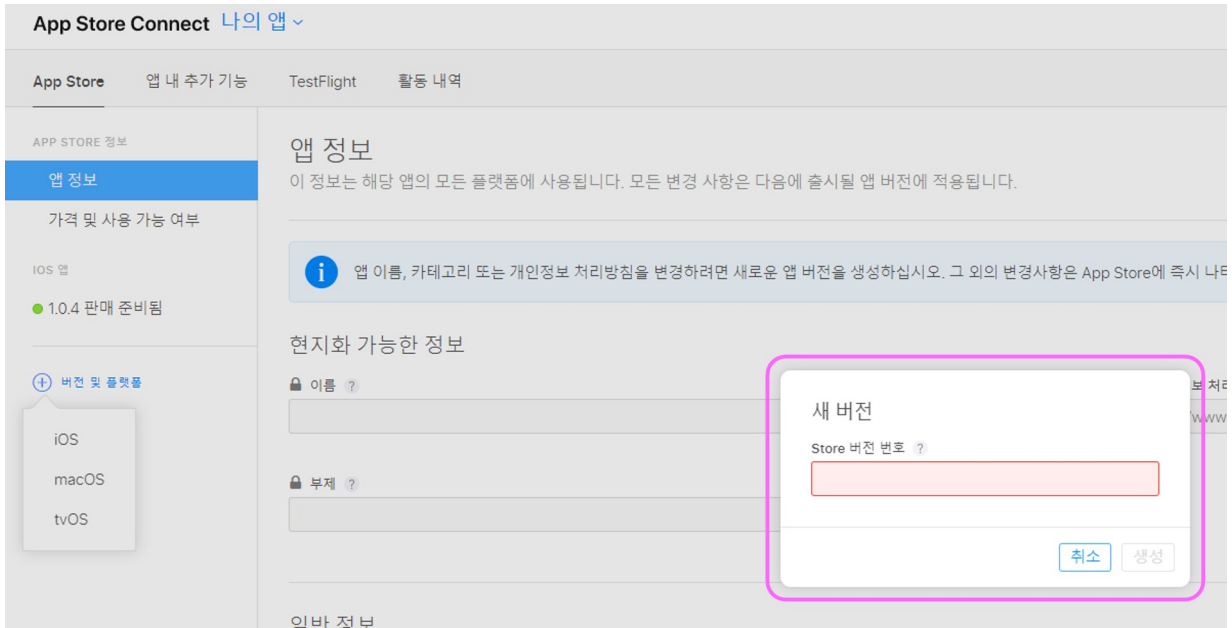
실제 아이폰 빌드 후 앱스토어에 업로드 하여 출시하는 방법을 설명합니다.

2.1. 버전 및 버전코드 확인

- <https://appstoreconnect.apple.com/>에 접속합니다.



- 현재 이미 등록중이고 추가 업데이트를 하려고 한다면 ①+[버전 및 플랫폼] 버튼( 버전 및 플랫폼) 을 클릭하여 iOS용 새로운 버전을 추가해 줍니다.



예를 들어 현재 버전이 1.0 이이고 새로운 버전 출시를 원한다면 1.0.1을(버전명은 임의로 입력 가능) 입력합니다.
 그럼 새로운 버전은 1.0.1 이 되며, 이를 AppMake 편집화면에서도 버전 입력 부분(1.2.②)에 설명에 동일하게 1.0.1로 입력해줍니다.

- **App Store Connect>나의앱>앱명칭>활동내역>모든 빌드** 를 클릭합니다.
 여기에는 모든 버전에 대한 버전코드가 표시되어 있습니다. 최신 버전의 최종 버전코드를 확인하고 최종버전코드 + 1 한 값을 AppMake 편집페이지의 버전코드(1.2.③)에 입력합니다.(추가가 아닐 경우 최종 버전이 현재 버전이 됩니다.)

2.2. 웹암호 입력

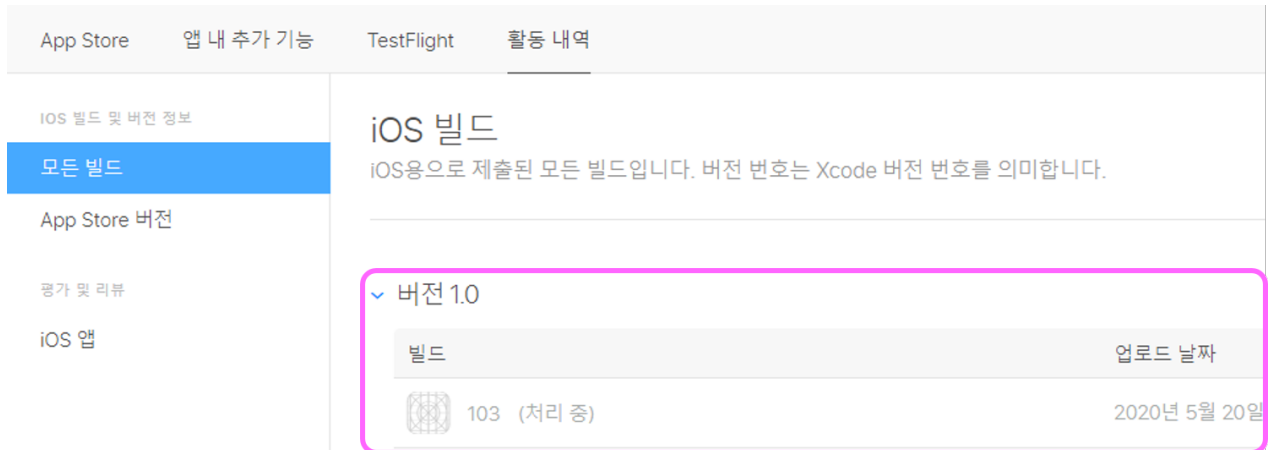
- <https://appleid.apple.com/> 에서 앱스토어 업로드를 위한 1회용 비밀번호를 생성합니다.
- 1회용 웹암호 설정은 1.3. 나) ③ Appstore 업로드용 비밀번호 항목을 참고해주세요.

2.3. AppMake 앱편집에서 iOS 앱 재빌드 진행

- 세션정보의 일자가 유효한 경우 빌드타입을 Upload Appstore 를 선택한후 Appstore 업로드용 비밀번호를 입력합니다.
- [빌드]버튼을 클릭하여 빌드를 시작합니다.

2.4. 앱빌드 파일 업로드 및 선택

- App Store Connect에서(<https://appstoreconnect.apple.com/> 또는 <https://itunesconnect.apple.com/>) 앱 메이크를 통해서 빌드한 파일의 업로드를 확인합니다.
- 정상적으로 빌드가 완료되면 **App Store Connect>나의앱>앱명칭>활동내역>모든빌드** 메뉴 페이지에 아래와 같이 표시가 됩니다.



- 업로드 직후에는 처리중으로 나오지만 일정 시간이 지나면 앱 아이콘과 함께 표시되며 (처리중) 글자도 사라집니다.
- 처리중 글자가 사라지면 업로드가 완료된 것으로 이때 App Store Connect>나의앱>앱명칭>App store>**1.0제출준비중 (또는 1.0심사를통과하지못함)** 페이지로 이동합니다.
- 이 페이지의 중간의 빌드 영역에서 현재 선택된 빌드의 앱 아이콘이 있다면 마우스를 아이콘에 대면 (-) 버튼이 표시됩니다. (-)버튼을 클릭하여 이전 빌드를 삭제하고 영역제목 빌드 옆의 (+) 버튼을 클릭하여 업로드한 빌드 버전을 선택합니다. 그리고 저장합니다.
- 이 과정으로 iOS 앱 빌드 바이너리 파일의 업로드가 완료됩니다.

2.5. 앱 정보 입력

- 빌드 파일 선택을 완료한 후 스크린샷, 설명들 등을 수정하여 심사 제출을 진행합니다.

3. UDID 확인 방법

1. 사이트를 통해 확인하는 방법

- iPhone(iPad)에서 <http://udid.io> 접속
- Tap to find UDID 클릭
- 프로파일 설치
- 암호입력
- 화면에 뜬 UDID 확인(또는 Send UDID via E-mail 로 발송)

2. 아이튠즈에서 확인하는 방법

- 아이폰 아이튠즈 연결
- 아이튠즈의 장치 정보에 일련번호 부분을 클릭클릭하여 UDID가 나올 때까지 클릭

3. 제어판을 통해 확인

- 위의 1, 2번으로 모두 확인이 안되는 경우 사용합니다.
- 컴퓨터에 아이튠즈 설치
- 컴퓨터에 아이폰 연결
- 컴퓨터에 제어판 실행 > 장치관리자 > 범용직렬버스 컨트롤러 클릭
- Apple Mobile Device USB Driver 마우스 우클릭 > 속성 > 자세히 클릭
- 장치 인스턴스 경로 선택을 하면 그 아래에 값(V) : 맨뒤에서부터 40자리.